

**REGULAMIN  
TURNIEJU SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH  
Z KLASAMI POLICYJNYMI**

**Rozdział I  
Postanowienia ogólne**

**§ 1**

1. Turniej szkół ponadgimnazjalnych z klasami o profilu policyjnym, zwany dalej Turniejem, odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniu 25.04.2013 r.
2. Organizatorem Turnieju jest Szkoła Policji w Słupsku.
3. W Turnieju mogą wziąć udział szkoły ponadgimnazjalne z klasami o profilu policyjnym, zwane dalej Szkołami, które w ramach porozumienia współpracują ze Szkołą Policji w Słupsku.

**Rozdział II  
Warunki uczestnictwa w Turnieju**

**§2**

1. Dyrektor Szkoły, w terminie do 11 kwietnia 2013 r. przesyła do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji do udziału w Turnieju wraz z danymi identyfikacyjnymi zawodników i kierownika reprezentacji.
2. W sytuacjach losowych możliwe jest dokonanie zmian zawodnika po wcześniejszym pisemnym powiadomieniu Szkoły Policji w Słupsku, najpóźniej bezpośrednio przez rozpoczęciem pierwszej konkurencji Turnieju.

**§3**

1. W Turnieju uczestniczą reprezentacje Szkół składające się z :
  - 1) czterech zawodników reprezentujących daną szkołę ponadgimnazjalną (dwie kobiety, dwóch mężczyzn),
  - 2) kierownika reprezentacji wyznaczonego przez Dyrektora Szkoły,
2. W skład drużyny mogą wchodzić uczniowie klas maturalnych.

**§4**

Zawodnicy zobowiązani są posiadać :

- 1) niezbędne wyposażenie do pisania testu pisemnego (trwały środek piszący koloru czarnego lub niebieskiego),
- 2) zaświadczenie lekarskie o możliwości wykonywania ćwiczeń fizycznych,
- 3) strój sportowy do testu sprawności fizycznej,
- 4) **dokument świadczący o ubezpieczeniu od nieszczęśliwych wypadków.**

**Rozdział III  
Zasady organizacyjne Turnieju**

**§5**

W ramach Turnieju rozgrywane są następujące konkurencje:

- 1) sprawdzian wiedzy,
- 2) test umiejętności w zakresie udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej,
- 3) test umiejętności strzeleckich (strzelanie z broni pneumatycznej),
- 4) test sprawności fizycznej (tor przeszkód).

**§6**

1. Sędzia Główny Turnieju oraz członkowie komisji sędziowskich powoływani są przez Komendanta Szkoły Policji w Słupsku spośród kadry szkoleniowej.
2. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Turnieju

3. Do komisji sędziowskich, ze względu na posiadane kompetencje, mogą być włączone osoby spoza kadry Szkoły Policji w Słupsku.
4. Kierownicy poszczególnych drużyn mogą uczestniczyć jako obserwatorzy przy realizacji poszczególnych konkurencji.

#### §7

1. Zasady organizacyjne oraz sposób przeprowadzania poszczególnych konkurencji przedstawione są podczas odprawy technicznej, w której obowiązkowo uczestniczą kierownicy drużyn.
2. Kolejność startu poszczególnych drużyn i zawodników określana jest w drodze losowania.
3. W razie kontuzji zawodnika w ramach przeprowadzenia testu umiejętnościowego dalsze jego uczestnictwo w Turnieju uzależnione jest od pisemnej zgody lekarza. W przypadku braku takiej zgody zawodnik zostaje wycofany z konkurencji a drużyna uzyskuje 0 pkt.

### Rozdział IV

#### Zasady organizacyjne poszczególnych konkurencji

#### §8

1. **Sprawdzian wiedzy**, zwany dalej sprawdzianem, przeprowadzany jest w formie testu wiedzy, który obejmuje ogólną wiedzę o Policji i składa się z dwóch części:

1) pierwsza część testu zawiera 30 pytań dotyczących:

wiedzy o Szkole Policji w Słupsku,  
historii i współczesności Policji,  
struktury organizacyjnej Policji,

d) obowiązków i uprawnień Policji w trakcie legitymowania, użycia śp  
i zatrzymania,  
organizacji służby w Policji,  
wybranych aspektów etyki zawodowej;  
ogólnej wiedzy o wykroczeniach i przestępstwach.

2) druga część testu zawiera 15 pytań z zakresu wybranych elementów udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej:

- a) opatrywania ran i tamowanie krwotoków,
- b) unieruchamianie urazów kostno-stawowych,
- c) postępowanie z osobą nieprzytomną,
- d) resuscytacja krążeniowo-oddechowa – postępowanie,
- e) czynności ratownicze w oparzeniach termicznych i chemicznych,
- f) działania przeciwwstrząsowe,
- g) zastosowanie „łańcucha ratunkowego”,

2. Sprawdzian przygotowany jest przez Szkołę Policji w Słupsku.

3. Każde pytanie sprawdzianu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.

4. Każdy z zawodników rozwiązuje sprawdzian samodzielnie. W przypadku gdy komisja stwierdzi niesamodzielne rozwiązywanie testu przez zawodnika, podejmuje decyzję o nie przyznaniu temu zawodnikowi punktów za tę konkurencję.

5. Za każdą właściwą odpowiedź przyznaje się zawodnikowi 1 punkt. Łącznie zawodnik może uzyskać 45 punktów.

6. **Przeznaczony czas na rozwiązanie testu wynosi 45 min.**

#### §9

1. **Test umiejętności strzeleckich** przeprowadzany jest w formie zadania praktycznego wykonywanego indywidualnie przez każdego zawodnika.

2. Konkurencja polega na oddaniu dziesięciu (10) strzałów z broni pneumatycznej – pistolet typu GAMMO 4,5 mm - do tarczy TS - 8/88 z odległości 10 m, z postawy stojącej, trzymanie broni dowolne w czasie 10 minut.

3. Przed rozpoczęciem konkurencji każdemu zawodnikowi przysługują trzy strzały próbne w czasie 3 minut.
4. Organizatorzy Turnieju zapewnią broń, amunicję, tarcze i okulary ochronne.
5. Wzór tarczy stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
6. Wyniki testu umiejętności strzeleckich przeliczane są na punkty jednakowo, zarówno dla kobiet, jak i mężczyzn zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszego regulaminu.

### **§10**

1. **Test umiejętności w zakresie udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej** przeprowadzany jest w formie zadania praktycznego wykonywanego przez drużynę składającą się z dwóch zawodników (para mieszana).
2. Wykonanie zadania polega na zastosowaniu umiejętności ratowania życia człowieka w sytuacjach symulowanych.
3. W zależności od charakteru zdarzenia (wylosowanego), ocenie podlegają następujące umiejętności:
  - 1) opatrywania ran i tamowanie krwotoków,
  - 2) unieruchamianie urazów kostno-stawowych,
  - 3) postępowanie z osobą nieprzytomną,
  - 4) resuscytacja krążeniowo-oddechowa – postępowanie,
  - 5) czynności ratownicze w oparzeniach termicznych i chemicznych,
  - 6) działania przeciwwstrząsowe,
  - 7) zastosowanie „łańcucha ratunkowego”.
4. W każdym zestawie obowiązkowo znajdują się zadania z zakresu czynności resuscytacji krążeniowo-oddechowej.
5. Komisja sędziowska ocenia wykonanie zadania przez drużynę zgodnie z przygotowaną kartą oceny stanowiącą załącznik nr 3.
6. Maksymalna ilość przyznanych punktów wynosi 45.

### **§11**

1. **Test sprawności fizycznej** odbywa się w oparciu o przepisy Rozporządzenia Ministra Spraw Wewnętrznych z dnia 18 kwietnia 2012r. w sprawie postępowania kwalifikacyjnego w stosunku do kandydatów ubiegających się o przyjęcie do służby w Policji (Dziennik Ustaw z dnia 20 kwietnia 2012 r. poz. 432) z wyłączeniem tabeli „Normy czasowe i punktacja za pokonanie sprawnościowego toru przeszkód”.
2. Bezpośrednio przed rozpoczęciem konkurencji przeprowadzona zostanie dla zawodników rozgrzewka.
3. Wyniki testu sprawności fizycznej, w tym normy czasowe, przeliczane są na punkty jednakowo, zarówno dla kobiet, jak i mężczyzn (zgodnie z załącznikiem nr 4 do niniejszego regulaminu).
4. Każdy z zawodników pokonuje tor przeszkód w ramach testu sprawności fizycznej oddzielnie.
5. Do końcowego czasu pokonania toru, za każdy nieprawidłowo wykonany element testu sprawności, dodaje się po 3 sekundy.
6. Przekroczenie limitu czasu testu sprawnościowego skutkuje przyznaniem 0 pkt. za tę konkurencję.

## **Rozdział V**

### **Zasady klasyfikacji uczestników Turnieju**

### **§12**

1. W ramach Turnieju prowadzi się klasyfikację ogólną zespołową (suma wyników ze wszystkich konkurencji reprezentacji danej Szkoły) oraz klasyfikację indywidualną (suma wyników ze wszystkich konkurencji danego zawodnika).
2. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów, o kolejności miejsc decyduje wyższe zajęte miejsce ze sprawdzianu wiedzy, a następnie wyniki testu sprawności fizycznej.

### §13

1. W klasyfikacji ogólnej zespołowej przyznaje się:  
**Za zajęcie I miejsca - szklany puchar Komendanta Szkoły i dyplom;**  
**Za zajęcie II miejsca – pamiątkowa tablica Komendanta Szkoły i dyplom;**  
**Za zajęcie III miejsca - pamiątkowa tablica Komendanta Szkoły i dyplom;**
2. W klasyfikacji indywidualnej,  
**Za zajęcie I miejsca indywidualnie – medal, dyplom, upominek (duża torba);**  
**Za zajęcie II miejsca indywidualnie – medal, dyplom, upominek (mała torba);**  
**Za zajęcie III miejsca indywidualnie – medal, dyplom, upominek (plecak);**
3. **Wszyscy zawodnicy Turnieju otrzymują dyplomy uczestnictwa.**

## Rozdział VI Postanowienia końcowe

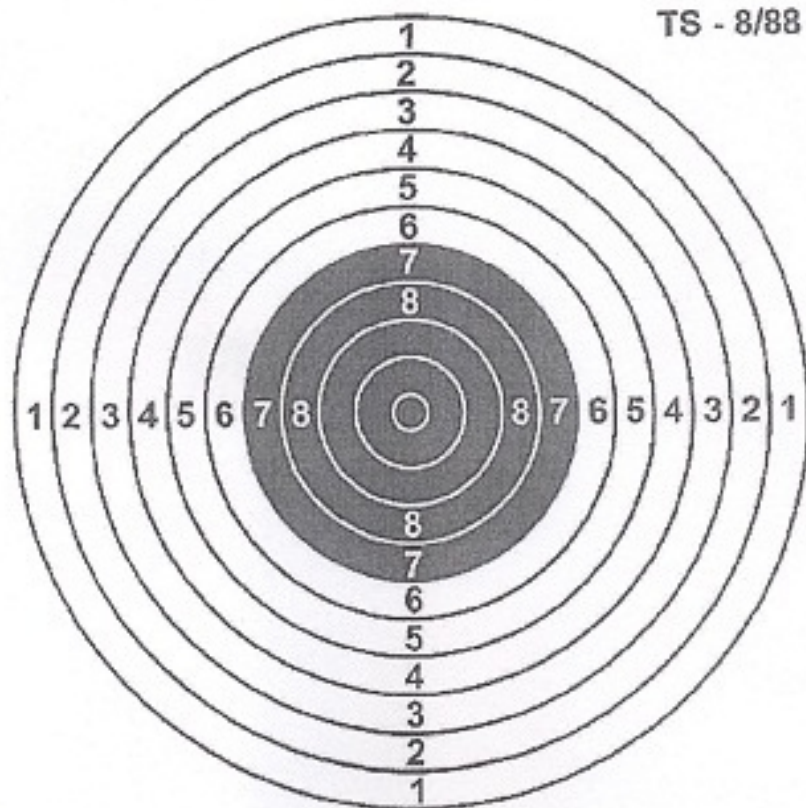
### §14

1. Protesty (w formie pisemnej) mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji do Sędziego Głównego Turnieju, za pośrednictwem Sędziego Konkurencji **w czasie 30 minut od zakończenia danej konkurencji przez daną drużynę.**
2. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym Regulaminie oraz podejmowanie decyzji w sprawach spornych zastrzega się **dla Sędziego Głównego Turnieju.**
3. Dyrektorzy Szkół drużyn biorących udział w Turnieju wyrażają zgodę na przechowywanie i przetwarzanie danych osobowych przez organizatora (zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych Dz. U. z 2002 r. Nr 101 poz. 926).

**KOMENDANT  
SZKOŁY POLICJI W SŁUPSKU**

**insp. Jacek GIL**

**WZÓR TARCZY STRZELECKIEJ**



**TEST UMIEJĘTNOŚCI STRZELECKICH**

Strzelanie dokładne – broń pneumatyczna – czas 10 min		Liczba punktów
Punkty na tarczy strzeleckiej TS-8/88		
od	do	
30	34	9
35	38	11
39	42	14
43	46	17
47	50	20
51	54	22
55	58	24
59	62	26
63	66	28
67	70	30
71	74	32
75	78	34
79	82	36
83	86	38
87	90	40
91	92	41
93	94	42
95	96	43
97	98	44
99	100	45

**TEST UMIEJĘTNOŚCI  
W ZAKRESIE UDZIELANIA PIERWSZEJ POMOCY PRZEDMEDYCZNEJ**

Sprawdzenie umiejętności z zakresu udzielania pierwszej pomocy		Liczba maksymalnie przyznawanych punktów
Płaszczyzna oceny wymaganych umiejętności	Skala ocen	
Postępowanie na miejscu zdarzenia – ocena czynności życiowych	1 – 3	3
Skuteczne wezwanie pomocy	1 – 3	3
Szybkie badanie urazowe	1 – 3	3
Ułożenie poszkodowanego w pozycji bezpiecznej..	1 – 3	3
Przeprowadzenie czynności resuscytacji krążeniowo-oddechowej	1 – 13	13
Umiejętność opatrywania ran, tamowania krwotoków itp	1 – 5	5
Ocena umiejętności udzielanie pomocy w sytuacjach nietypowych	1 – 5	5
Współpraca zespołu w działaniach ratowniczych	1 - 5	5
Sprawność i skuteczność przeprowadzenia interwencji	1 – 5	5
razem		45

**TEST SPRAWNOŚCI FIZYCZNEJ  
(TOR PRZESZKÓD)**

Normy czasowe		Liczba punktów
Czas w minutach, sekundach, dziesiątych sekundy		
od	do	
1.43,1	1.45,0	9
1.41,1	1.43,0	11
1.39,1	1.41,0	14
1.37,1	1.39,0	17
1.35,1	1.37,0	20
1.33,1	1.35,0	22
1.31,1	1.33,0	24
1.29,1	1.31,0	26
1.27,1	1.29,0	28
1.25,1	1.27,0	30
1.23,1	1.25,0	32
1.21,1	1.23,0	34
1.19,1	1.21,0	36
1.17,1	1.19,0	38
1.15,1	1.17,0	40
1.13,1	1.15,0	41
1.11,1	1.13,0	42
1.09,1	1.11,0	43
1.07,1	1.09,0	44
poniżej 1.07,0	1.07,0	45