

ZATWIERDZAM:

PIERWSZY ZASTĘPCA
KOMENDANTA GŁÓWNEGO POLICJI
nadinsp. Krzysztof GAJEWSKI



REGULAMIN

OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW POLICJANTÓW PREWENCJI TURNIEJ PAR PATROLOWYCH

"PATROL ROKU 2013"

Słupsk 2013

Szkoła Policji w Słupsku wśród wielu zadań o charakterze dydaktyczno-wychowawczym, realizuje również te, których celem jest propagowanie zarówno w formie bezpośrednich działań, jak i za pośrednictwem globalnych środków informacji, właściwego wizerunku policjanta, policjanta sprawnego, zdecydowanego w działaniu, ale przede wszystkim umiejącego wykorzystywać posiadaną wiedzę i umiejętności w działaniach na rzecz bezpieczeństwa i porządku publicznego.

Efektywnym narzędziem, które co roku wpisuje się w realizację tej idei jest Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku”. Rok 2013 jest czasem szczególnym bowiem już we wrześniu po raz 20 spotka się 68 policjantów służb prewencyjnych, aby rywalizować o miano najlepszego patrolu, w którym skupią się wszystkie najbardziej pożądane przymioty funkcjonariusza prewencji.

Bez wątplenia każdy Finał Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” pozwala ujawnić te płaszczyzny policyjnej praktyki, które wymagają ciągłego doskonalenia, przez co realizowany przez jednostki szkoleniowe proces dydaktyczny, staje się bardziej miarodajny i praktyczny.

Nie można zapominać również o jeszcze jednym istotnym aspekcie Zawodów. Naprzeciwko siebie stają policjanci z całej Polski, prezentujący nie tylko różny poziom wiedzy, ale również umiejętności. Poprzez obserwację, udział w realizacji podobnych zadań, dyskusje oparte na zasadach koleżeńskej pomocy, samoczynnie realizuje się proces doskonalenia zawodowego.

Rozdział I
POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

XX Finał Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniach **25-27 września 2013 r.**

§ 2

1. Zawody przeprowadza się **trzystopniowo**.
2. Zawody **I stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy miejskiej/powiatowej/rejonowej Policji – organizowane i przeprowadzane do **31 lipca 2013 r.**
3. Zawody **II stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji – organizowane i przeprowadzane do **6 września 2013 r.**
4. Zawody **III stopnia** – zawody finałowe w Szkole Policji w Słupsku – organizowane i przeprowadzane w terminie zakreślonym w § 1.

§ 3

1. Zawody **I stopnia** składają się testu wiedzy zawodowej.
2. Zawody **II stopnia** składają się z:
 - 1) testu wiedzy zawodowej,
 - 2) sprawdzianu wyszkolenia strzeleckiego,
 - 3) sprawdzianu sprawności fizycznej.
3. Organizatorzy zawodów I i II stopnia **mogą dodatkowo** przeprowadzić inne konkurencje wskazane w § 4.
4. Szczegółowe terminy przeprowadzania zawodów I i II stopnia naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej **na 7 dni** przed planowanym rozpoczęciem zawodów – do **Biura Prewencji i Ruchu Drogowego** Komendy Głównej Policji (na adres poczty elektronicznej *arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl*).
5. Przedstawiciele Biura Prewencji i Ruchu Drogowego, Gabinetu Komendanta Głównego Policji oraz Szkoły Policji w Słupsku mogą uczestniczyć w zawodach I i II stopnia w charakterze obserwatorów.

§ 4

Na konkurencje zawodów **III stopnia** składają się:

- 1) test wiedzy zawodowej,
- 2) stosowanie technik obezwładniania osób,
- 3) pokonywanie policyjnego toru przeszkód,
- 4) strzelanie na torze przeszkód,
- 5) przeprowadzanie interwencji policyjnych,
- 6) udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej.

§ 5

1. Do zawodów **I stopnia** przystępują wyłącznie policjanci służby prewencyjnej, którzy na stałe i w sposób planowy, pełnią służbę patrolową lub interwencyjną w patrolu.
2. Do zawodów **II stopnia** przystępują wyłącznie policjanci, którzy zostali wytypowani przez komendantów powiatowych/miejskich/rejonowych Policji, dowódców oddziałów prewencji, komendantów komisariatów specjalistycznych oraz naczelników wydziałów funkcjonujących w ramach KWP/KSP na podstawie **wyników testu** o którym mowa w § 3 ust. 1.
3. Testy wiedzy opracowuje **Szkoła Policji w Słupsku**, a następnie przesyła do KWP/KSP:
 - 1) na zawody I stopnia – do **3.06.2013 r.**
 - 2) na zawody II stopnia – do **14.06.2013 r.**
4. O liczbie wyłonionych patroli do zawodów II stopnia decyduje liczba policjantów pełniących służbę patrolową lub interwencyjną w komendzie lub oddziale:
 - 1) do 160 policjantów – 1 patrol,
 - 2) powyżej 160 policjantów – 2 patrole.
5. Za organizację i przebieg eliminacji odpowiadają:
 - 1) zawodów I stopnia – komendanci powiatowi/miejscy/rejonowi Policji,
 - 2) zawodów II stopnia – naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji.
6. Eliminacje należy poprzedzić podaniem policjantom informacji o zasadach wyłaniania patrolu, który będzie reprezentował komendę wojewódzką/Stołeczną Policji w zawodach III stopnia.
7. Otwarcie **zapięczętowanych kopert z testami** następuje w dniu przeprowadzania zawodów w obecności uczestników eliminacji.
8. Zabrania się wyłączenia zwycięzców eliminacji z bieżących zadań służbowych w celu udziału w grupach treningowych przygotowujących się do zawodów, o których mowa w § 2.

Rozdział II

WARUNKI UCZESTNICTWA W ZAWODACH III STOPNIA

§ 6

1. W zawodach III stopnia uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Stołecznej Policji, w których skład wchodzi:
 - 1) dwa patrole – wyłonione w eliminacjach, o których mowa w § 3 pkt. 2.
 - 2) kierownik reprezentacji – naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
2. W przypadku zaistnienia przeszkody uniemożliwiającej delegowanie na zawody III stopnia patrolu, o którym mowa w ust. 1, należy delegować patrol, który w zawodach II stopnia zajął miejsce następne po patrolu, którego wysłanie nie jest możliwe.
3. W zawodach III stopnia nie mogą brać udziału:
 - 1) policjanci pododdziałów antyterrorystycznych,
 - 2) uczestnicy finału zawodów z **trzech ostatnich edycji**,
 - 3) funkcjonariusze ukarani dyscyplinarnie lub przeciwko którym prowadzone jest postępowanie dyscyplinarne.

4. W skład reprezentacji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji nie może wchodzić więcej niż jeden patrol z samodzielnego oddziału lub pododdziału prewencji Policji.

§ 7

1. Komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji w terminie do **dnia 16 września 2013 r.** przesyłają do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji zawierające:
 - 1) dane identyfikacyjne zawodników, w tym:
 - a) skład patroli (stopień, imię i nazwisko policjantów),
 - b) stanowiska służbowe jakie zajmują policjanci,
 - c) jednostkę macierzystą, w której policjanci pełnią służbę,
 - 2) dane identyfikacyjne kierownika reprezentacji (stopień, imię i nazwisko, zajmowane stanowisko służbowe oraz numer służbowego telefonu komórkowego).

§ 8

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

- 1) broń palną krótką będącą na indywidualnym uzbrojeniu policjanta,
- 2) kompletne wyposażenie do służby patrolowej (w tym pałkę wielofunkcyjną typu „Tonfa”),
- 3) kompletne umundurowanie wyjściowe oraz ćwiczebne (zgodne z obowiązującymi przepisami mundurowymi), a także obuwie sportowe,
- 4) zaświadczenie o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych, okresowych badań lekarskich.

Rozdział III

ZASADY ORGANIZACJI ZAWODÓW III STOPNIA

§ 9

1. Finał zawodów przeprowadzany jest na podstawie pakietu finałowego (test wiedzy, założenia do konkurencji, karty oceny) przygotowanego przez niezależny Zespół Ekspertów.
2. Zespół Ekspertów przygotowuje również testy wiedzy, o których mowa w § 5 ust.3.
3. Zespół Ekspertów składa się z przedstawicieli Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie oraz szkół Policji w Katowicach, Pile i Słupsku.
4. Pracami Zespołu Ekspertów kieruje Przewodniczący.
5. Funkcję Przewodniczącego pełni przedstawiciel Szkoły Policji w Słupsku powołany przez Komendanta Szkoły.
6. Opracowany przez Zespół Ekspertów pakiet finałowy przekazywany jest Sędziemu Głównemu Zawodów co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem finału.
7. Komisje sędziowskie powoływane są z przedstawicieli szkół Policji, o których mowa w ust. 3.
8. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Zawodów, powoływany spośród policjantów Szkoły Policji w Słupsku.
9. Pracami komisji sędziowskiej każdej z konkurencji kieruje sędzia główny konkurencji, wyznaczony przez Sędziego Głównego Zawodów.

§ 10

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia poszczególnych konkurencji przedstawiany jest podczas odprawy technicznej.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji i zawodników określana jest w drodze losowania.
4. W celu usprawnienia przebiegu zawodów Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność startu w poszczególnych konkurencjach.
5. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodów, zawodnicy występują w umundurowaniu ćwiczebnym z uzbrojeniem i wyposażeniem jak do służby patrolowej.
6. Niezgłoszenie się patrolu do startu w danej konkurencji w określonym czasie lub z niekompletnym uzbrojeniem albo wyposażeniem może być podstawą nieprzyznania punktów w danej konkurencji.
7. Decyzję w sprawie określonej w ust. 6 podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
8. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w zawodach uzależnione jest od pisemnej zgody lekarza. W przypadku braku zgody patrol jest wycofywany z udziału w dalszych konkurencjach.
9. W uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Zawodów, na wniosek sędziego głównego konkurencji, może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych jej przebiegu lub decyzję o odwołaniu konkurencji.

Rozdział IV

ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW III STOPNIA

§ 11

Test wiedzy zawodowej obejmuje problematykę służby prewencyjnej, a w szczególności:

- 1) zasady, zadania i taktykę pełnienia służby patrolowej,
- 2) zasady przeprowadzania interwencji policyjnych,
- 3) broń palną i inne środki przymusu bezpośredniego,
- 4) legitymowanie osób,
- 5) zatrzymywanie osób,
- 6) przeszukanie i czynności zbliżone do przeszukania,
- 7) psychologiczno-socjologiczne aspekty interwencji policyjnych,
- 8) konwojowanie osób i przedmiotów wartościowych,
- 9) udzielanie pomocy i asysty organowi egzekucyjnemu,
- 10) kwalifikację zdarzeń mających postać przestępstwa lub wykroczenia oraz postępowanie w sytuacji ich zaistnienia,
- 11) udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej,
- 12) przeprowadzania kontroli drogowej,
- 13) prawa człowieka i etykę zawodową,
- 14) kryminalistyczno-kryminologiczne aspekty pracy policjanta prewencji.

§ 12

1. Test wiedzy, przygotowany przez Zespół Ekspertów, zawiera 100 pytań.
2. Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
3. Każdy z policjantów test rozwiązuje oddzielnie.
4. Suma punktów uzyskanych w teście przez patrol jest podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.
5. W przypadku uzyskania przez patrole tej samej ilości punktów o zajętym miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez patrol.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

§ 13

Konkurencja stosowanie technik obezwładniania osób obejmuje techniki obezwładniania osób i posługiwania się pałką „Tonfa” określone w programie szkolenia zawodowego podstawowego dla policjantów.

§ 14

1. Każdy policjant z patrolu losuje założenie, w którym są wskazane po dwie techniki do wykonania.
2. Pierwsze zadanie wykonuje dowódca patrolu. Osobą atakującą jest partner z patrolu, który na czas ataku zdejmuje pas główny.
3. Policjant obezwładnia napastnika stosując siłę fizyczną i/lub pałkę wielofunkcyjną typu „Tonfa” zgodnie z wylosowanym założeniem.
4. Każdą prezentowaną technikę należy zakończyć założeniem kajdanek (bez konieczności blokowania kajdanek oraz sprawdzenia osoby). Podniesieniem ręki do góry sygnalizuje się zakończenie interwencji.
5. Rozpoczęcie ataku i obrony następuje bezpośrednio po sygnale dźwiękowym sędziego technicznego.
6. Broniący się policjant nie może zachowywać się w sposób uniemożliwiający prezentację wylosowanej techniki.

§ 15

Każda prezentowana technika jest oceniana przez komisję sędziowską pod względem:

- 1) skuteczności,
- 2) dynamiki,
- 3) realności jej wykonania,
- 4) bezpieczeństwa wykonującego i atakującego.

§ 16

1. Sędziowie technikę określoną § 14 oceniają w skali punktów od 0 do 10. Dwie oceny skrajne są odrzucane.
2. Punkty przydzielone przez pozostałych sędziów podlegają zsumowaniu.
3. Łączna liczba punktów za wszystkie prezentowane techniki stanowi podstawę do określenia miejsca zajętego przez patrol w tej konkurencji.
4. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów w konkurencji przez kilka patroli, o zajętym miejscu decyduje uzyskanie większej liczby wyższych not punktowych (10-tek, 9-tek itd.) za prezentowane techniki.
5. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów policjantowi wykonującemu technikę za:
 - 1) nieskuteczność lub brak obrony, w wyniku czego atak doszedł lub mógł dojść do skutku, a w szczególności, gdy w sytuacji realnej mógłby spowodować śmierć lub uszkodzenie ciała policjanta,
 - 2) niewłaściwą technikę grożącą uszkodzeniem ciała osoby atakującej – każdy z członków komisji sędziowskiej może natychmiast przerwać wykonanie techniki.
6. Wystąpienie zdarzeń, określonych w ust. 5, jest sygnalizowane poprzez podniesienie ręki przez sędziego i głośne wezwanie do przerywania interwencji. Taka sytuacja stanowi podstawę do zwołania narady sędziowskiej.
7. Nieprzyznanie punktów następuje w jawnym głosowaniu sędziów zwykłą większością głosów.
8. Jeżeli większość sędziów jest przeciwna nieprzyznaniu punktów komisja przystępuje do oceny punktowej prezentowanej techniki na zasadach ogólnych.

§ 17

Policyjny tor przeszkód składa się z następujących przeszkód:

- 1) ruchoma kładka,
- 2) wisząca drabinka,
- 3) płot drewniany o wysokości 1,6 m,
- 4) szczeliny pionowe i poziome,
- 5) rów o szerokości 2,2 m,
- 6) płot z siatki drucianej o wysokości 1,5 m,
- 7) schody,
- 8) drewniana kładka,
- 9) drzewa,
- 10) altana,
- 11) żywopłot,
- 12) ławki parkowe.

§ 18

1. Zadaniem patrolu jest pokonanie toru przeszkód w jak najkrótszym czasie.
2. Policjanci biegają w kamizelkach kuloodpornych, z wyposażeniem i uzbrojeniem jak do służby patrolowej (pałkę „Tonfa” policjant podczas całego biegu trzyma w dłoni lub ma umieszczoną swobodnie w pierścieniu. Zabrania się umieszczania jakiegokolwiek z części pałki pod elementami umundurowania).
3. Przed rozpoczęciem konkurencji zawodnicy ustawiają się na linii oznaczającej start.

4. Na sygnał sędziego rozpoczynają bieg na odcinku około 130 metrów pokonując tor przeszkód.
5. Mierzenie czasu rozpoczyna się w momencie podania sygnału do startu, a kończy się w momencie przebiegnięcia linii mety przez drugiego policjanta patrolu.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
 - 1) niepokonanie lub ominięcie przeszkody,
 - 2) zagubienie podczas biegu elementów wyposażenia lub uzbrojenia,
 - 3) nieukończenie konkurencji.Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo rozbudowy toru również o inne elementy.

§ 19

1. Konkurencja przeprowadzanie interwencji policyjnych ma charakter interdyscyplinarny i polega na praktycznym wykorzystaniu wiedzy oraz umiejętności policjantów w symulowanych sytuacjach.
2. Każdy z patroli reprezentujących komendę wojewódzką/Stołeczną Policji, przeprowadza jedną interwencję.
3. Rolę pozorantów odgrywają odpowiednio przygotowane osoby.
4. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów, które mogą być wykorzystywane zamiennie.

§ 20

W zależności od charakteru symulacji ocenie będą podlegały między innymi następujące umiejętności:

- 1) taktyka przeprowadzania interwencji,
- 2) procedury prawne,
- 3) bezpieczeństwo wykonania czynności,
- 4) zabezpieczenie miejsca zdarzenia,
- 5) komunikacja interpersonalna.

§ 21

1. Przebieg konkurencji przeprowadzanie interwencji policyjnych ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną przez zespół ekspertów kartą oceny.
2. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów w konkurencji przez kilka patroli o zajętych miejscach decyduje krótszy czas przeprowadzenia interwencji.
3. Czas na przeprowadzenie interwencji jest ustalony i nie może przekroczyć **20 minut**. Po upływie 20 minut konkurencja jest przerywana przez komisję sędziowską, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerwania konkurencji.
4. W przypadku **powtórnego wykonania przez patrol czynności interwencyjnej** (np. kontroli osobistej), na podstawie tych samych przesłanek faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
5. W przypadku wykonania przez patrol w czasie konkurencji **czynności nie mającej umocowania w obowiązujących przepisach prawa lub nie posiadającej podstaw faktycznych**, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.

6. Komisja sędziowska może ponadto nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
 - 1) niebezpieczne obchodzenie się z bronią palną,
 - 2) bezprawne użycie środków przymusu bezpośredniego.
7. Decyzje komisji sędziowskiej o nieprzyznaniu punktów, wydane na podstawie ust. 4, 5 lub 6, do ich prawomocności wymagają akceptacji Sędziego Głównego Zawodów.

§ 22

1. Konkurencja strzelanie sytuacyjne odbywa się na strzelnicy Szkoły Policji w Słupsku.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji policjanci patrolu ładują amunicję do dwóch magazynków – po 6 sztuk każdy. Jeden magazynek wkładają do ładownicy, drugi podłączają do pistoletu i odbezpieczoną broń chowają do kabury.
3. Przebieg strzelania:
 - 1) sygnałem do rozpoczęcia strzelania jest podanie komendy określonej przez prowadzącego,
 - 2) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do tarczy oddalającej się (tarcza oddala się z odległości 10 m na odległość 25 m),
 - 3) za osłoną policjanci dokonują wymiany magazynka,
 - 4) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do celów ukazujących się (tarcze ukazują się w odległości 15 m),
 - 5) elementem utrudniającym strzelanie mogą być sygnały akustyczne (odgłosy strzałów, sygnały pojazdu uprzywilejowanego, itp.).
6. Dozwolone jest opieranie się o osłonę i wysunięcie połowy ciała.
7. Podwójny sygnał podany gwizdkiem przez sędziego oznacza zagrożenie bezpieczeństwa i bezwzględne przerwanie strzelania.
8. Pomiędzy tarczami stanowiącymi cele, imitującymi uzbrojonych przestępców, znajdują się tarcze neutralne imitujące osoby postronne.
9. Czas trwania strzelania ograniczony jest ruchem tarcz.
10. Policjanci patrolu strzelają w ochronnikach słuchu i wzroku.
11. Podczas odprawy technicznej sędzia główny konkurencji omawia szczegółowe zasady przebiegu konkurencji.

§ 23

1. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
 - 1) rażące naruszenie przez patrol warunków bezpieczeństwa,
 - 2) wysunięcie podczas strzelania więcej niż połowy ciała zza zasłony,
 - 3) trafienie w tarczę imitującą osobę postronną.Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
2. Dopuszcza się możliwość jednokrotnego powtórzenia startu patrolu tylko w przypadku niewypału lub niezawinionego uszkodzenia pistoletu.
3. Podstawą klasyfikacji w konkurencji jest suma punktów uzyskanych łącznie za trafienia w cel przez policjantów patrolu.
4. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów w konkurencji przez kilka patroli, o zajętym miejscu decyduje uzyskanie większej liczby wyższych punktowo przestrzelin (10-tek, 9-tek itd.).

§ 24

1. Celem konkurencji udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej jest ocena praktycznych umiejętności ratowania życia człowieka.
2. Zadaniem startujących policjantów jest:
 - 1) ocena zdarzenia,
 - 2) wykonanie czynności zabezpieczających,
 - 3) przetransportowanie osób zagrożonych w bezpieczne miejsce,
 - 4) ocena funkcji życiowych,
 - 5) przeprowadzenie resuscytacji krążeniowo-oddechowej (przy wykorzystaniu manekina),
 - 6) właściwe postępowanie po ewentualnym przywróceniu funkcji życiowych.
3. Przebieg konkurencji ocenia komisja zgodnie z przygotowaną przez Zespół Ekspertów kartą oceny.
4. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje czas przeprowadzonych czynności.
5. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za pozostawienie ofiary wypadku bez pomocy. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

Rozdział V

ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW III STOPNIA

§ 25

1. W trakcie finału zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych patroli w każdej konkurencji.
2. Patrol, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie patroli przystępujących do zawodów oraz 3 punkty premii.
3. Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie patrole zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.
4. Za zajęcie kolejnych miejsc patrole otrzymują punkty według następującego wzoru: $z = (x - y) + 1$, w którym z oznacza uzyskane punkty, x – liczbę patroli przystępujących do zawodów, y – miejsce zajęte w konkurencji.
5. W przypadku zajęcia równorzędnych miejsc patrole otrzymują identyczną liczbę punktów, liczoną zgodnie z powyższym wzorem.
6. Suma punktów uzyskanych przez patrole w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej finału zawodów o miano Patrołu Roku.

§ 26

1. Zwycięski patrol zdobywa Puchar Przechodni.
2. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce zajęte w konkurencji „Przeprowadzanie interwencji policyjnych”, następnie „Strzelanie sytuacyjne”.
3. Policjantom patroli, które zajęły najlepsze miejsca w klasyfikacji generalnej finału zawodów zostaną nadane odznaki „zwycięzcy konkursu lub turnieju wiedzy i sprawności zawodowej”, odpowiednio:
 - 1) złote – za zajęcie I miejsca,
 - 2) srebrne – za zajęcie II miejsca,
 - 3) brązowe – za zajęcie III miejsca.
4. Podstawą klasyfikacji drużynowej jest suma punktów uzyskanych przez patrole reprezentujące poszczególne komendy wojewódzkie/Stołeczną Policji.

Rozdział VI

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 27

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji do sędziego głównego konkurencji oraz Sędziego Głównego Zawodów **przez 30 minut od zakończenia danej konkurencji przez patrol.**
2. Sędzia główny konkurencji lub Sędzia Główny Zawodów przed rozstrzygnięciem protestu może zasięgnąć opinii Zespołu Ekspertów.
3. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym regulaminie oraz podejmowania decyzji w sprawach nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla Sędziego Głównego Zawodów.

DYREKTOR
Biura Prewencji Ruchu Drogowego
Komendy Głównej Policji
mł. insp. Marek WALCZAK

Przewodniczący
Zespołu Organizacyjnego KGP

ZASTĘPCA KOMENDANTA
Szkoły Policji w Słupsku

.....
insp. Witold Sł. Majchrówek

Zastępca Przewodniczącego
Zespołu Organizacyjnego KGP

p.o. I. Przewodniczący
Wydziału Organizacji i Dowodzenia
Szkoły Policji w Słupsku

.....
mł. insp. Ryszard Jakubowski

Sędzia Główny Zawodów

.....
Jan Piotr Ogiński