

ZATWIERDZAM:

KOMENDANT GŁÓWNY POLICJI
nadinsp. Marek SZYMAŃSKI



REGULAMIN

OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW POLICJANTÓW PREWENCJI TURNIEJ PAR PATROLOWYCH

"PATROL ROKU 2012"

Słupsk 2012

W murach Szkoły Policji w Słupsku narodziła się idea stworzenia zawodowej rywalizacji policjantów pionu prewencji. Funkcjonariusze patrolujący ulice polskich miast i miasteczek od wielu lat spotykają się na terenie tej Szkoły, aby zaprezentować swoje zawodowe umiejętności.

Uczestnicząc w tej rywalizacji, krzewimy nie tylko szlachetną ideę współzawodnictwa, ale przede wszystkim umacniamy wizerunek sprawnego, zdecydowanego w działaniu i profesjonalnie przygotowanego policjanta.

Ogólnopolskie Zawody Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” dzięki wspólnym wysiłkom całego naszego środowiska zawodowego stały się w naszym kraju nieodzownym elementem policyjnego krajobrazu.

Organizatorzy.

Rozdział I

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Finał Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniach **12-14 września 2012 r.**

§ 2

1. Zawody przeprowadza się **trzystopniowo**.
2. Zawody **I stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy miejskiej/powiatowej/rejonowej Policji – organizowane i przeprowadzane do **30 lipca 2012 r.**
3. Zawody **II stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji – organizowane i przeprowadzane do **30 sierpnia 2012 r.**
4. Zawody **III stopnia** – zawody finałowe w Szkole Policji w Słupsku – organizowane i przeprowadzane w terminie zakreślonym w § 1.

§ 3

1. Zawody **I stopnia** składają się z testu wiedzy zawodowej.
2. Zawody **II stopnia** składają się z:
 - 1) testu wiedzy zawodowej,
 - 2) sprawdzianu wykształcenia strzeleckiego,
 - 3) sprawdzianu sprawności fizycznej.
3. Organizatorzy zawodów I i II stopnia **mogą dodatkowo** przeprowadzić inne konkurencje wskazane w § 4.
4. Szczegółowe terminy przeprowadzania zawodów I i II stopnia naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej **na 7 dni** przed planowanym rozpoczęciem zawodów – do **Biura Prewencji** Komendy Głównej Policji (na adres poczty elektronicznej piotr.rzeznik@policja.gov.pl).
5. Przedstawiciele Biura Prewencji, Biura Kadr i Szkolenia KGP oraz Szkoły Policji w Słupsku mogą uczestniczyć w zawodach I i II stopnia w charakterze obserwatorów.

§ 4

Na konkurencje zawodów **III stopnia** składają się:

- 1) test wiedzy zawodowej,
- 2) stosowanie technik obezwładniania osób,
- 3) pokonywanie policyjnego toru przeszkód,
- 4) strzelanie na torze przeszkód,
- 5) przeprowadzanie interwencji policyjnych,
- 6) udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej.

§ 5

1. Do zawodów **I stopnia** przystępują wyłącznie policjanci służby prewencyjnej, którzy na stałe i w sposób planowy, pełnią służbę patrolową lub interwencyjną w patrolu.
2. Do zawodów **II stopnia** przystępują wyłącznie policjanci, którzy zostali wytypowani przez komendantów powiatowych/miejskich/rejonowych Policji oraz dowódców oddziałów prewencji, na podstawie **wyników testu** o którym mowa w § 3 ust. 1.
3. Testy wiedzy opracuje **Szkoła Policji w Słupsku**:
 - 1) na zawody I stopnia w terminie do **15.06.2012 r.**
 - 2) na zawody II stopnia w terminie do **30.06.2012 r.**
4. O liczbie wyłonionych patroli do zawodów II stopnia decyduje liczba policjantów pełniących służbę patrolową lub interwencyjną w komendzie lub oddziale:
 - 1) do 160 policjantów – 1 patrol,
 - 2) powyżej 160 policjantów – 2 patrole.
5. Za organizację i przebieg eliminacji odpowiadają:
 - 1) zawodów I stopnia – komendanci powiatowi/miejscy/rejonowi Policji,
 - 2) zawodów II stopnia – naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji.
6. Eliminacje należy poprzedzić podaniem policjantom informacji o zasadach wyłaniania patrolu, który będzie reprezentował komendę wojewódzką/Stołeczną Policji w zawodach III stopnia.
7. Otwarcie **zapieczętowanych kopert z testami** następuje w dniu przeprowadzania zawodów w obecności uczestników eliminacji.
8. Zabrania się wyłączenia zwycięzców eliminacji z bieżących zadań służbowych w celu udziału w grupach treningowych przygotowujących się do zawodów, o których mowa w § 2.

Rozdział II

WARUNKI UCZESTNICTWA W ZAWODACH III STOPNIA

§ 6

1. W zawodach III stopnia uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Stołecznej Policji, w których skład wchodzi:
 - 1) dwa patrole – wyłonione w eliminacjach, o których mowa w § 3 pkt. 2.
 - 2) kierownik reprezentacji – naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
2. W przypadku zaistnienia przeszkody uniemożliwiającej delegowanie na zawody III stopnia patrolu, o którym mowa w ust. 1, należy delegować patrol, który w zawodach II stopnia zajął miejsce następcze po patrolu, którego wysłanie nie jest możliwe.
3. W zawodach III stopnia nie mogą brać udziału:
 - 1) policjanci pododdziałów antyterrorystycznych,
 - 2) uczestnicy finału zawodów z **trzech ostatnich edycji**,
 - 3) funkcjonariusze ukarani dyscyplinarnie lub przeciwko którym prowadzone jest postępowanie dyscyplinarne.
4. W skład reprezentacji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji nie może wchodzić więcej niż

jeden patrol z samodzielnego pododdziału lub oddziału prewencji Policji.

§ 7

1. Komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji w terminie do **dnia 3 września 2012 r.** przesyłają do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji zawierające:
 - 1) dane identyfikacyjne zawodników, w tym:
 - a) skład patroli (stopień, imię i nazwisko policjantów),
 - b) stanowiska służbowe jakie zajmują policjanci,
 - c) jednostkę macierzystą, w której policjanci pełnią służbę,
 - 2) dane identyfikacyjne kierownika reprezentacji (stopień, imię i nazwisko oraz zajmowane stanowisko służbowe).

§ 8

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

- 1) broń palną krótką będącą na indywidualnym uzbrojeniu policjanta,
- 2) kompletne wyposażenie do służby patrolowej (w tym pałkę wielofunkcyjną typu „Tonfa”),
- 3) kompletne umundurowanie wyjściowe oraz ćwiczebne (zgodne z obowiązującymi przepisami mundurowymi), a także obuwie sportowe,
- 4) zaświadczenie o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych, okresowych badań lekarskich.

Rozdział III

ZASADY ORGANIZACJI ZAWODÓW III STOPNIA

§ 9

1. Finał zawodów przeprowadzany jest na podstawie pakietu finałowego (test wiedzy, założenia do konkurencji, karty oceny) przygotowanego przez niezależny Zespół Ekspertów.
2. Zespół Ekspertów przygotowuje również testy wiedzy, o których mowa w **§ 5 ust.3.**
3. Zespół Ekspertów składa się z przedstawicieli Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie oraz szkół Policji w Katowicach, Pile i Słupsku.
4. Pracami Zespołu Ekspertów kieruje Przewodniczący.
5. Funkcję Przewodniczącego pełni przedstawiciel Szkoły Policji w Słupsku powołany przez Komendanta Szkoły.
6. Opracowany przez Zespół Ekspertów pakiet finałowy przekazywany jest Sędziemu Głównemu Zawodów co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem finału.
7. Komisje sędziowskie powoływane są z przedstawicieli szkół Policji, o których mowa w ust. 3.
8. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Zawodów, powoływany spośród policjantów Szkoły Policji w Słupsku.
9. Pracami komisji sędziowskiej każdej z konkurencji kieruje sędzia główny konkurencji, wyznaczony przez Sędziego Głównego Zawodów.

§ 10

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia poszczególnych konkurencji przedstawiany jest podczas odprawy technicznej.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji i zawodników określana jest w drodze losowania.
4. W celu usprawnienia przebiegu zawodów sędzia główny zawodów może zmienić kolejność startu w poszczególnych konkurencjach.
5. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodów, zawodnicy występują w umundurowaniu ćwiczebnym z uzbrojeniem i wyposażeniem jak do służby patrolowej.
6. Niezgłoszenie się patrolu do startu w danej konkurencji w określonym czasie lub z niekompletnym uzbrojeniem albo wyposażeniem może być podstawą nieprzyznania punktów w danej konkurencji.
7. Decyzję w sprawie określonej w ust. 6 podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
8. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w zawodach uzależnione jest od pisemnej zgody lekarza. W przypadku braku zgody patrol jest wycofywany z udziału w dalszych konkurencjach.
9. W uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Zawodów, na wniosek sędziego głównego konkurencji, może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych jej przebiegu lub decyzję o odwołaniu konkurencji.

Rozdział IV

ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW III STOPNIA

§ 11

Test wiedzy zawodowej obejmuje problematykę służby prewencyjnej, a w szczególności:

- 1) zasady, zadania i taktykę pełnienia służby patrolowej,
- 2) zasady przeprowadzania interwencji policyjnych,
- 3) broń palną i inne środki przymusu bezpośredniego,
- 4) legitymowanie osób,
- 5) zatrzymywanie osób,
- 6) przeszukanie i czynności zbliżone do przeszukania,
- 7) psychologiczno-socjologiczne aspekty interwencji policyjnych,
- 8) konwojowanie osób i przedmiotów wartościowych,
- 9) udzielanie pomocy i asysty organowi egzekucyjnemu,
- 10) kwalifikację zdarzeń mających postać przestępstwa lub wykroczenia oraz postępowanie w sytuacji ich zaistnienia,
- 11) udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej,
- 12) przeprowadzania kontroli drogowej,
- 13) prawa człowieka i etykę zawodową,
- 14) kryminalistyczno-kryminologiczne aspekty pracy policjanta prewencji.

§ 12

1. Test wiedzy, przygotowany przez Zespół Ekspertów, zawiera 100 pytań.
2. Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
3. Każdy z policjantów test rozwiązuje oddzielnie.
4. Suma punktów uzyskanych w teście przez patrol jest podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.
5. W przypadku uzyskania przez patrole tej samej ilości punktów o zajętym miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez patrol.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

§ 13

Konkurencja stosowanie technik obezwładniania osób obejmuje techniki obezwładniania osób i posługiwania się pałką „Tonfa” określone w programie szkolenia zawodowego podstawowego dla policjantów.

§ 14

1. Każdy policjant z patrolu losuje założenie, w którym są wskazane po dwie techniki do wykonania.
2. Pierwsze zadanie wykonuje dowódca patrolu. Osobą atakującą jest partner z patrolu, który na czas ataku zdejmuje pas główny.
3. Policjant obezwładnia napastnika stosując siłę fizyczną i/lub pałkę wielofunkcyjną typu „Tonfa” zgodnie z wylosowanym założeniem.
4. Każdą prezentowaną technikę należy zakończyć założeniem kajdanek (bez konieczności blokowania kajdanek oraz sprawdzenia osoby). Podniesieniem ręki do góry sygnalizuje się zakończenie interwencji.
5. Rozpoczęcie ataku i obrony następuje bezpośrednio po sygnale dźwiękowym sędziego technicznego.
6. Broniący się policjant nie może zachowywać się w sposób uniemożliwiający prezentację wylosowanej techniki.

§ 15

Każda prezentowana technika jest oceniana przez komisję sędziowską pod względem:

- 1) skuteczności,
- 2) dynamiki,
- 3) realności jej wykonania,
- 4) bezpieczeństwa wykonującego i atakującego.

§ 16

1. Sędziowie technikę określoną § 14 oceniają w skali punktów od 0 do 10. Dwie oceny skrajne są odrzucane.
2. Punkty przydzielone przez pozostałych sędziów podlegają zsumowaniu.
3. Łączna liczba punktów za wszystkie prezentowane techniki stanowi podstawę do określenia miejsca zajętego przez patrol w tej konkurencji.
4. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów w konkurencji przez kilka patroli, o zajętym miejscu decyduje uzyskanie większej liczby wyższych not punktowych (np.10-tek) za prezentowane techniki.
5. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów policjantowi wykonującemu technikę za:
 - 1) nieskuteczność lub brak obrony, w wyniku czego atak doszedł lub mógł dojść do skutku, a w szczególności, gdy w sytuacji realnej mógłby spowodować śmierć lub ciężkie uszkodzenie ciała policjanta,
 - 2) niewłaściwą technikę grozącą uszkodzeniem ciała osoby atakującej – każdy z członków komisji sędziowskiej może natychmiast przerwać wykonanie techniki.
6. Wystąpienie zdarzeń, określonych w ust. 5, jest sygnalizowane poprzez podniesienie ręki przez sędziego i głośne wezwanie do przerwania interwencji. Taka sytuacja stanowi podstawę do zwołania narady sędziowskiej.
7. Nieprzyznanie punktów następuje w jawnym głosowaniu sędziów zwykłą większością głosów.
8. Jeżeli większość sędziów jest przeciwna nieprzyznaniu punktów komisja przystępuje do oceny punktowej prezentowanej techniki na zasadach ogólnych.

§ 17

Policyjny tor przeszkód składa się z następujących przeszkód:

1. ruchoma kładka,
2. wisząca drabinka,
3. płot drewniany o wysokości 1,6 m,
4. szczeliny pionowe i poziome,
5. rów o szerokości 2,2 m,
6. płot z siatki drucianej o wysokości 1,5 m,
7. schody,
8. drewniana kładka,
9. drzewa,
10. altana,
11. żywopłot,
12. ławki parkowe.

§ 18

1. Zadaniem patrolu jest pokonanie toru przeszkód w jak najkrótszym czasie.
2. Policjanci biegają w kamizelkach kuloodpornych, z wyposażeniem i uzbrojeniem jak do służby patrolowej (pałkę „tonfa” policjant podczas całego biegu trzyma w dłoni lub ma umieszczoną swobodnie w pierścieniu).

3. Przed rozpoczęciem konkurencji zawodnicy ustawiają się na linii oznaczającej start.
4. Na sygnał sędziego rozpoczynają bieg na odcinku około 130 metrów pokonując tor przeszkód.
5. Mierzenie czasu rozpoczyna się w momencie podania sygnału do startu, a kończy się w momencie przebiegnięcia linii mety przez drugiego policjanta patrolu.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
 - 1) niepokonanie lub ominięcie przeszkody,
 - 2) zagubienie podczas biegu elementów wyposażenia lub uzbrojenia,
 - 3) nieukończenie konkurencji.Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo rozbudowy toru również o inne elementy.

§ 19

1. Konkurencja przeprowadzanie interwencji policyjnych ma charakter interdyscyplinarny i polega na praktycznym wykorzystaniu wiedzy oraz umiejętności policjantów w symulowanych sytuacjach.
2. Każdy z patroli reprezentujących komendę wojewódzką/Stołeczną Policji, przeprowadza jedną interwencję.
3. Rolę pozorantów odgrywają odpowiednio przygotowane osoby.
4. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów, które mogą być wykorzystywane zamiennie.

§ 20

W zależności od charakteru symulacji ocenie będą podlegały między innymi następujące umiejętności:

- 1) taktyka przeprowadzania interwencji,
- 2) procedury prawne,
- 3) bezpieczeństwo wykonania czynności,
- 4) zabezpieczenie miejsca zdarzenia,
- 5) komunikacja interpersonalna.

§ 21

1. Przebieg konkurencji przeprowadzanie interwencji policyjnych ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną przez zespół ekspertów kartą oceny.
2. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów w konkurencji przez kilka patroli o zajętych miejscach decyduje krótszy czas przeprowadzenia interwencji.
3. Czas na przeprowadzenie interwencji jest ustalony i nie może przekroczyć **20 minut**. Po upływie 20 minut konkurencja jest przerywana przez komisję sędziowską, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerwania konkurencji.
4. W przypadku **powtórnego wykonania przez patrol czynności interwencyjnej** (np. kontroli osobistej), na podstawie tych samych przesłanek faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
5. W przypadku wykonania przez patrol w czasie konkurencji **czynności nie mającej umocowania w obowiązujących przepisach prawa lub nie posiadającej podstaw faktycznych**, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.

6. Komisja sędziowska może ponadto nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
 - 1) niebezpieczne obchodzenie się z bronią palną,
 - 2) bezprawne użycie środków przymusu bezpośredniego.
7. Decyzje komisji sędziowskiej o nieprzyznaniu punktów, wydane na podstawie ust. 4, 5 lub 6, do ich prawomocności wymagają akceptacji Sędziego Głównego Zawodów.

§ 22

1. Konkurencja strzelanie sytuacyjne odbywa się na strzelnicy Szkoły Policji w Słupsku.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji policjanci patrolu ładują amunicję do dwóch magazynków – po 6 sztuk każdy. Jeden magazynek wkładają do ładownicy, drugi podłączają do pistoletu i odbezpieczoną broń chowają do kabury.
3. Przebieg strzelania:
 - 1) sygnałem do rozpoczęcia strzelania jest podanie komendy określonej przez prowadzącego,
 - 2) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do tarczy oddalającej się (tarcza oddala się z odległości 10 m na odległość 25 m),
 - 3) za osłoną policjanci dokonują wymiany magazynka,
 - 4) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do celów ukazujących się (tarcze ukazują się w odległości 15 m),
 - 5) elementem utrudniającym strzelanie mogą być sygnały akustyczne (odgłosy strzałów, sygnały pojazdu uprzywilejowanego, itp.).
6. Dozwolone jest opieranie się o osłonę i wysunięcie połowy ciała.
7. Podwójny sygnał podany gwizdkiem przez sędziego oznacza zagrożenie bezpieczeństwa i bezwzględne przerwanie strzelania.
8. Pomiędzy tarczami stanowiącymi cele, imitującymi uzbrojonych przestępców, znajdują się tarcze neutralne imitujące osoby postronne.
9. Czas trwania strzelania ograniczony jest ruchem tarcz.
10. Policjanci patrolu strzelają w ochronnikach słuchu i wzroku.
11. Podczas odprawy technicznej sędzia główny konkurencji omawia szczegółowe zasady przebiegu konkurencji.

§ 23

1. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
 - 1) rażące naruszenie przez patrol warunków bezpieczeństwa,
 - 2) wysunięcie podczas strzelania więcej niż połowy ciała zza zasłony,
 - 3) trafienie w tarczę imitującą osobę postronną.Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
2. Dopuszcza się możliwość jednokrotnego powtórzenia startu patrolu tylko w przypadku niewypału lub niezawinionego uszkodzenia pistoletu.
3. Podstawą klasyfikacji w konkurencji jest suma punktów uzyskanych łącznie za trafienia w cel przez policjantów patrolu.

§ 24

1. Celem konkurencji udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej jest ocena praktycznych umiejętności ratowania życia człowieka.
2. Zadaniem startujących policjantów jest:
 - 1) ocena zdarzenia,
 - 2) wykonanie czynności zabezpieczających,
 - 3) przetransportowanie osób zagrożonych w bezpieczne miejsce,
 - 4) ocena funkcji życiowych,
 - 5) przeprowadzenie resuscytacji krążeniowo-oddechowej (przy wykorzystaniu manekina),
 - 6) właściwe postępowanie po ewentualnym przywróceniu funkcji życiowych.
3. Przebieg konkurencji ocenia komisja zgodnie z przygotowaną przez Zespół Ekspertów kartą oceny.
4. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje czas przeprowadzonych czynności.
5. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za pozostawienie ofiary wypadku bez pomocy. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

Rozdział V

ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW III STOPNIA

§ 25

1. W trakcie finału zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych patroli w każdej konkurencji.
2. Patrol, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie patroli przystępujących do zawodów oraz 3 punkty premii.
3. Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie patrole zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.
4. Za zajęcie kolejnych miejsc patrole otrzymują punkty według następującego wzoru: $z = (x - y) + 1$, w którym z oznacza uzyskane punkty, x – liczbę patroli przystępujących do zawodów, y – miejsce zajęte w konkurencji.
5. W przypadku zajęcia równorzędnych miejsc patrole otrzymują identyczną liczbę punktów, liczoną zgodnie z powyższym wzorem.
6. Suma punktów uzyskanych przez patrole w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej finału zawodów o miano Patrolu Roku.

§ 26

1. Zwycięski patrol zdobywa Puchar Przechodni.
2. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce zajęte w konkurencji strzelanie sytuacyjne.
3. Policjantom patroli, które zajęły najlepsze miejsca w klasyfikacji generalnej finału zawodów zostaną nadane odznaki „zwycięzcy konkursu lub turnieju wiedzy i sprawności zawodowej”, odpowiednio:
 - 1) złote – za zajęcie I miejsca,
 - 2) srebrne – za zajęcie II miejsca,
 - 3) brązowe – za zajęcie III miejsca.
4. Podstawą klasyfikacji drużynowej jest suma punktów uzyskanych przez patrole reprezentujące poszczególne komendy wojewódzkie/Stołeczną Policji.

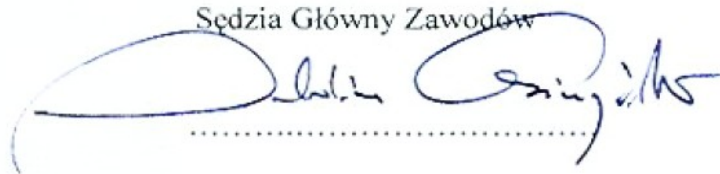
Rozdział VI

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 27

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji do sędziego głównego konkurencji oraz Sędziego Głównego Zawodów **przez 30 minut od zakończenia danej konkurencji przez patrol.**
2. Sędzia główny konkurencji lub Sędzia Główny Zawodów przed rozstrzygnięciem protestu może zasięgnąć opinii Zespołu Ekspertów.
3. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym regulaminie oraz podejmowania decyzji w sprawach nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla Sędziego Głównego Zawodów.

Sędzia Główny Zawodów



Zastępca Przewodniczącego
Zespołu Organizacyjnego KGP

KOMENDANT
Szkoły Policji w Słupsku

insp. Jacek Gil

ZASTĘPCA KOMENDANTA
Szkoły Policji w Słupsku
insp. Witold St. Majchrowicz

Wynard Joluborki