

ZATWIERDZAM:

ZASTĘPCA  
KOMENDANTA GŁÓWNEGO POLICJI

*nadinsp. Waldemar JARCZEWSKI*



## REGULAMIN

### OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW POLICJANTÓW PREWENCJI TURNIEJ PAR PATROLOWYCH

**"PATROL ROKU 2010"**

Słupsk 2010

*W murach Szkoły Policji w Słupsku narodziła się idea stworzenia zawodowej rywalizacji policjantów pionu prewencji. Funkcjonariusze patrolujący ulice polskich miast i miasteczek od wielu lat spotykają się na terenie tej szkoły, aby zaprezentować swoje zawodowe umiejętności.*

*Uczestnicząc w tej rywalizacji, krzewimy nie tylko szlachetną ideę współzawodnictwa, ale przede wszystkim umacniamy wizerunek sprawnego, zdecydowanego w działaniu i profesjonalnie przygotowanego policjanta.*

*Ogólnopolskie Zawody Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” dzięki wspólnym wysiłkom całego naszego środowiska zawodowego stały się w naszym kraju nieodzownym elementem policyjnego krajobrazu.*

*Organizatorzy.*

## **Rozdział I**

### **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

#### **§ 1**

1. Finał Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniach 15–17 września 2010 r.

#### **§ 2**

1. W finale zawodów biorą udział policjanci służby prewencyjnej, którzy na stałe i w sposób planowy, w ramach komórki organizacyjnej, pełnią służbę patrolową.
2. Formę wyłaniania najlepszych funkcjonariuszy do udziału w finale zawodów określają komendanci wojewódzcy Policji/Komendant Stołeczny Policji.
3. Policjantów przygotowujących się do udziału w finale zawodów nie zwalnia się z wykonywania bieżących zadań służbowych.

## **Rozdział II**

### **WARUNKI UCZESTNICTWA W FINALE ZAWODÓW**

#### **§ 3**

1. W finale zawodów uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich Policji/Komendy Stołecznej Policji, w których skład wchodzi:
  - 1) dwa patrole – wyłonione na zasadach określonych w § 2 ust. 2,
  - 2) kierownik reprezentacji – naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej Policji/Komendy Stołecznej Policji.
2. W finale zawodów nie mogą brać udziału:
  - 1) policjanci pododdziałów antyterrorystycznych,
  - 2) uczestnicy finału zawodów z poprzedniej edycji,
  - 3) funkcjonariusze ukarani dyscyplinarnie lub przeciwko którym prowadzone jest postępowanie dyscyplinarne.
3. W skład reprezentacji komendy wojewódzkiej Policji/Komendy Stołecznej Policji nie może wchodzić więcej niż jeden patrol z samodzielnego pododdziału lub oddziału prewencji Policji.

#### **§ 4**

1. Komendanci wojewódzcy Policji/Komendant Stołeczny Policji w terminie do dnia 20 sierpnia 2010 r. przesyłają do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji zawierające:
  - 1) dane identyfikacyjne zawodników, w tym:
    - a) skład patroli (stopień, imię i nazwisko policjantów),
    - b) stanowiska służbowe jakie zajmują policjanci,
    - c) jednostkę macierzystą, w której policjanci pełnią służbę,
  - 2) dane identyfikacyjne kierownika reprezentacji (stopień, imię i nazwisko oraz zajmowane stanowisko służbowe).

## § 5

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

- 1) broń palną krótką będącą na indywidualnym uzbrojeniu policjanta,
- 2) kompletne wyposażenie do służby patrolowej (w tym pałkę wielofunkcyjną typu „Tonfa”),
- 3) kompletne umundurowanie wyjściowe oraz ćwiczebne (zgodne z obowiązującymi przepisami mundurowymi), a także obuwie sportowe,
- 4) zaświadczenie o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych, okresowych badań lekarskich.

## Rozdział III

### ZASADY ORGANIZACJI FINAŁU ZAWODÓW

## § 6

W ramach finału zawodów rozgrywane są następujące konkurencje:

- 1) sprawdzian wiedzy zawodowej,
- 2) stosowanie technik obezwładniania osób,
- 3) pokonywanie policyjnego toru przeszkód,
- 4) strzelanie sytuacyjne,
- 5) przeprowadzanie interwencji policyjnych,
- 6) udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej.

## § 7

1. Finał zawodów przeprowadzany jest na podstawie pakietu finałowego (test wiedzy, założenia do konkurencji, karty oceny) przygotowanego przez niezależny zespół ekspertów.
2. Zespół ekspertów składa się z przedstawicieli Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie oraz szkół Policji w Katowicach, Pile i Słupsku.
3. Pracami zespołu ekspertów kieruje przewodniczący.
4. Funkcję przewodniczącego pełni przedstawiciel Szkoły Policji w Słupsku powołany przez Komendanta Szkoły.
5. Opracowany przez zespół ekspertów pakiet finałowy przekazywany jest przewodniczącemu komitetu organizacyjnego co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem finałów.
6. Komisje sędziowskie powoływane są z przedstawicieli szkół Policji, o których mowa w ust. 2.
7. Pracami komisji sędziowskich kieruje sędzia główny zawodów, powoływany spośród policjantów Szkoły Policji w Słupsku.
8. Pracami komisji sędziowskiej każdej z konkurencji kieruje sędzia główny konkurencji wyznaczony przez sędziego głównego zawodów.

## § 8

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia poszczególnych konkurencji przedstawiany jest podczas odprawy technicznej.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji i zawodników określana jest w drodze losowania.
4. W celu usprawnienia przebiegu zawodów sędzia główny zawodów może zmienić kolejność startu w poszczególnych konkurencjach.

5. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodów zawodnicy występują w umundurowaniu ćwiczebnym z uzbrojeniem i wyposażeniem jak do służby patrolowej.
6. Niezgłoszenie się patrolu do startu w danej konkurencji w określonym czasie lub z niekompletnym uzbrojeniem albo wyposażeniem może być podstawą nieprzyznania punktów w danej konkurencji.
7. Decyzję w sprawie określonej w ust. 6 podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
8. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w zawodach uzależnione jest od pisemnej zgody lekarza. W przypadku braku zgody patrol jest wycofywany z udziału w dalszych konkurencjach.
9. W uzasadnionych przypadkach sędzia główny zawodów, na wniosek sędziego głównego konkurencji może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych jej przebiegu lub decyzję o odwołaniu konkurencji.

## **Rozdział IV**

### **ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI FINAŁU ZAWODÓW**

#### **§ 9**

Sprawdzian wiedzy zawodowej prowadzony jest w formie testu obejmującego problematykę służby prewencyjnej, a w szczególności:

- 1) zasady, zadania i taktykę pełnienia służby patrolowej,
- 2) zasady przeprowadzania interwencji policyjnych,
- 3) broń palną i inne środki przymusu bezpośredniego,
- 4) legitymowanie osób,
- 5) zatrzymywanie osób,
- 6) przeszukanie i czynności zbliżone do przeszukania,
- 7) psychologiczno-socjologiczne aspekty interwencji policyjnych,
- 8) konwojowanie osób i przedmiotów wartościowych,
- 9) udzielanie pomocy i asysty organowi egzekucyjnemu,
- 10) kwalifikację zdarzeń mających postać przestępstwa lub wykroczenia oraz postępowanie w sytuacji ich zaistnienia,
- 11) udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej,
- 12) przeprowadzanie kontroli drogowej,
- 13) prawa człowieka i etykę zawodową,
- 14) kryminalistyczno-kryminologiczne aspekty pracy policjanta prewencji,
- 15) Konwencję Wykonawczą Schengen,
- 16) historię Policji.

#### **§ 10**

1. Test finałowy przygotowany przez zespół ekspertów zawiera 100 pytań.
2. Każde pytanie testu finałowego składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
3. Każdy z policjantów test rozwiązuje oddzielnie.
4. Suma punktów uzyskanych w teście przez patrol jest podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.
5. W przypadku uzyskania przez patrole tej samej ilości punktów o zajęтым miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez patrol.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

## § 11

Konkurencja stosowanie technik obezwładniania osób obejmuje techniki obezwładniania osób i posługiwanie się pałką „Tonfa” określone w programie szkolenia zawodowego podstawowego dla policjantów.

## § 12

1. Każdy policjant z patrolu losuje założenie, w którym są wskazane po dwie techniki do wykonania.
2. Pierwsze zadanie wykonuje dowódca patrolu. Osobą atakującą jest partner z patrolu, który na czas ataku zdejmuje pas główny.
3. Policjant obezwładnia napastnika stosując siłę fizyczną i/lub pałkę wielofunkcyjną typu „Tonfa” zgodnie z wylosowanym założeniem.
4. Każdą prezentowaną technikę należy zakończyć założeniem kajdanek (bez konieczności blokowania kajdanek oraz sprawdzenia osoby). Podniesieniem ręki do góry sygnalizuje się zakończenie interwencji.
5. Rozpoczęcie ataku i obrony następuje bezpośrednio po sygnale dźwiękowym sędziego technicznego.
6. Broniący się policjant nie może zachowywać się w sposób uniemożliwiający prezentację wylosowanej techniki.

## § 13

Każda prezentowana technika jest oceniana przez komisję sędziowską pod względem:

- 1) skuteczności,
- 2) dynamiki,
- 3) realności jej wykonania,
- 4) bezpieczeństwa wykonującego i atakującego.

## § 14

1. Sędziowie technikę określoną § 12 oceniają w skali punktów od 0 do 10. Dwie oceny skrajne są odrzucane.
2. Punkty przydzielone przez pozostałych sędziów podlegają zsumowaniu.
3. Łączna liczba punktów za wszystkie prezentowane techniki stanowi podstawę do określenia miejsca zajętego przez patrol w tej konkurencji.
4. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów policjantowi wykonującemu technikę za:
  - 1) nieskuteczność lub brak obrony, w wyniku czego atak doszedł lub mógł dojść do skutku, a w szczególności, gdy w sytuacji realnej mógłby spowodować śmierć lub ciężkie uszkodzenie ciała policjanta,
  - 2) niewłaściwą technikę grożącą uszkodzeniem ciała osoby atakującej – każdy z członków komisji sędziowskiej może natychmiast przerwać wykonanie techniki.
5. Wystąpienie zdarzeń, określonych w ust. 4, jest sygnalizowane poprzez podniesienie ręki przez sędziego i głośne wezwanie do przerwania interwencji. Taka sytuacja stanowi podstawę do zwołania narady sędziowskiej.
6. Nieprzyznanie punktów następuje w jawnym głosowaniu sędziów zwykłą większością głosów.
7. Jeżeli większość sędziów jest przeciwna przyznaniu punktów komisja przystępuje do oceny punktowej prezentowanej techniki na zasadach określonych w § 13.

## § 15

Policyjny tor przeszkód składa się z następujących przeszkód:

- 1) ruchoma kładka,
- 2) wisząca drabinka,
- 3) płot drewniany o wysokości 1,6 m,
- 4) szczeliny pionowe i poziome,
- 5) rów o szerokości 2,2 m,
- 6) płot z siatki drucianej o wysokości 1,5 m,
- 7) schody,
- 8) drewniana kładka,
- 9) drzewa,
- 10) altana,
- 11) żywopłot,
- 12) ławki parkowe.

## § 16

1. Zadaniem patrolu jest pokonanie toru przeszkód w jak najkrótszym czasie.
2. Policjanci biegną w kamizelkach kuloodpornych, z wyposażeniem i uzbrojeniem jak do służby patrolowej (pałkę „tonfa” policjant podczas całego biegu trzyma w dłoni lub ma umieszczoną swobodnie w pierścieniu).
3. Przed rozpoczęciem konkurencji zawodnicy ustawiają się na linii oznaczającej start.
4. Na sygnał sędziego rozpoczynają bieg na odcinku około 130 metrów pokonując tor przeszkód.
5. Mierzenie czasu rozpoczyna się w momencie podania sygnału do startu, a kończy się w momencie przebiegnięcia linii mety przez drugiego policjanta patrolu.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
  - 1) niepokonanie lub ominięcie przeszkody,
  - 2) zagubienie podczas biegu elementów wyposażenia lub uzbrojenia,
  - 3) nieukończenie konkurencji.Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo rozbudowy toru również o inne elementy.

## § 17

1. Konkurencja przeprowadzanie interwencji policyjnych ma charakter interdyscyplinarny i polega na praktycznym wykorzystaniu wiedzy oraz umiejętności policjantów w symulowanych sytuacjach.
2. Każdy z patroli reprezentujących komendę wojewódzką Policji/Komendę Stołeczną Policji przeprowadza jedną interwencję.
3. Rolę pozorantów odgrywają odpowiednio przygotowane osoby.
4. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów, które mogą być wykorzystywane zamiennie.

## § 18

W zależności od charakteru symulacji ocenie będą podlegały między innymi następujące umiejętności:

- 1) taktyka przeprowadzania interwencji,
- 2) procedury prawne,
- 3) bezpieczeństwo wykonania czynności,
- 4) zabezpieczenie miejsca zdarzenia,
- 5) komunikacja interpersonalna.

## § 19

1. Przebieg konkurencji przeprowadzanie interwencji policyjnych ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną przez zespół ekspertów kartą oceny.
2. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
  - 1) niebezpieczne obchodzenie się z bronią palną,
  - 2) naruszenie obowiązujących przepisów prawa,
  - 3) bezprawne użycie środków przymusu bezpośredniego.Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

## § 20

1. Konkurencja strzelanie sytuacyjne odbywa się na strzelnicy Szkoły Policji w Słupsku.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji policjanci patrolu ładują amunicję do dwóch magazynków – po 6 sztuk każdy. Jeden magazynek wkładają do ładownicy, drugi podłączają do pistoletu i odbezpieczoną broń chowają do kabury.
3. Przebieg strzelania:
  - 1) sygnałem do rozpoczęcia strzelania jest podanie komendy określonej przez prowadzącego,
  - 2) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do tarczy oddalającej się (tarcza oddala się z odległości 10 m na odległość 25 m),
  - 3) za osłoną policjanci dokonują wymiany magazynka,
  - 4) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do celów ukazujących się (tarcze ukazują się w odległości 15 m),
  - 5) elementem utrudniającym strzelanie mogą być sygnały akustyczne (odgłosy strzałów, sygnały pojazdu uprzywilejowanego, itp.).
6. Dozwolone jest opieranie się o osłonę i wysunięcie połowy ciała.
7. Podwójny sygnał podany gwizdkiem przez sędziego oznacza zagrożenie bezpieczeństwa i bezwzględne przerwanie strzelania.
8. Pomędzy tarczami stanowiącymi cele, imitującymi uzbrojonych przestępców, znajdują się tarcze neutralne imitujące osoby postronne.
9. Czas trwania strzelania ograniczony jest ruchem tarcz.
10. Policjanci patrolu strzelają w ochronnikach słuchu i wzroku.
11. Podczas odprawy technicznej sędzia główny konkurencji omawia szczegółowe zasady przebiegu konkurencji.



## § 21

1. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za:
  - 1) rażące naruszenie przez patrol warunków bezpieczeństwa,
  - 2) wysunięcie podczas strzelania więcej niż połowy ciała zza zasłony,
  - 3) trafienie w tarczę imitującą osobę postronną.Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
2. Dopuszcza się możliwość jednokrotnego powtórzenia startu patrolu tylko w przypadku niewypału lub niezawinionego uszkodzenia pistoletu.
3. Podstawą klasyfikacji w konkurencji jest suma punktów uzyskanych łącznie za trafienia w cel przez policjantów patrolu.

## § 22

1. Celem konkurencji udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej jest ocena praktycznych umiejętności ratowania życia człowieka.
2. Zadaniem startujących policjantów jest:
  - 1) ocena zdarzenia,
  - 2) wykonanie czynności zabezpieczających,
  - 3) przetransportowanie osób zagrożonych w bezpieczne miejsce,
  - 4) ocena funkcji życiowych,
  - 5) przeprowadzenie resuscytacji krążeniowo-oddechowej (przy wykorzystaniu manekina),
  - 6) właściwe postępowanie po ewentualnym przywróceniu funkcji życiowych.
3. Przebieg konkurencji ocenia komisja zgodnie z przygotowaną przez zespół ekspertów kartą oceny.
4. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje czas przeprowadzonych czynności.
5. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za pozostawienie ofiary wypadku bez pomocy. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

## Rozdział V

### ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW FINAŁU ZAWODÓW

## § 23

1. W trakcie finału zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych patroli w każdej konkurencji.
2. Patrol, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie patroli przystępujących do zawodów oraz 3 punkty premii.
3. Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie patrole zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.
4. Za zajęcie kolejnych miejsc patrole otrzymują punkty według następującego wzoru:  $z = (x - y) + 1$ , w którym  $z$  oznacza uzyskane punkty,  $x$  – liczbę patroli przystępujących do zawodów,  $y$  – miejsce zajęte w konkurencji.
5. W przypadku zajęcia równorzędnych miejsc patrole otrzymują identyczną liczbę punktów, liczoną zgodnie z powyższym wzorem.
6. Suma punktów uzyskanych przez patrole w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej finału zawodów o miano Patrolu Roku.

## § 24

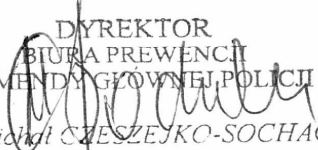
1. Zwycięski patrol zdobywa Puchar Przechodni.
2. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce zajęte w konkurencji strzelanie sytuacyjne.
3. Policjantom patroli, które zajęły najlepsze miejsca w klasyfikacji generalnej finału zawodów zostaną nadane odznaki „zwycięzcy konkursu lub turnieju wiedzy i sprawności zawodowej”, odpowiednio:
  - 1) złote – za zajęcie I miejsca,
  - 2) srebrne – za zajęcie II miejsca,
  - 3) brązowe – za zajęcie III miejsca.
4. Podstawą klasyfikacji drużynowej jest suma punktów uzyskanych przez patrole reprezentujące poszczególne komendy wojewódzkie Policji/Komendę Stołeczną Policji.


## Rozdział VI

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

## § 25

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji do sędziego głównego konkurencji oraz sędziego głównego zawodów przez pół godziny od zakończenia danej konkurencji.
2. Sędzia główny konkurencji przed rozstrzygnięciem protestu może zasięgnąć opinii zespołu ekspertów.
3. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym regulaminie oraz podejmowania decyzji w sprawach nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla przewodniczącego komitetu organizacyjnego.

DYREKTOR  
BIURA PREWENCJI  
KOMENDY GŁÓWNEJ POLICJI  
  
insp. Michał CZESZEJKO-SOCHACKI

KOMENDANT  
Szkoły Policji w Słupsku  
  
insp. Jacek Bakiewicz